Глава 932  
  
: Дорогому моему Рассвету, Часть Пятая\*\*  
◆  
  
Пока что… да, пока что удалось предотвратить распад пати.  
Блядь, развалиться еще до начала ивента – это даже не смешно. Человеческие отношения – как ядовитый дракон с ядом… Неудивительно, что и Нобунага, и Цезарь погибли.  
  
Но все же, удалось потушить пылающего качка… точнее, потушить качка, пылающего праведным гневом.  
Дело, которое притащила Кёгоку, было самой настоящей "бомбой". Поднеси к нему горящего качка – и будет большой взрыв.  
Сказать, что все улажено, – нельзя, напряжение еще висит в воздухе… Но раз уж все в одной лодке, пусть и против воли, то придется смириться. К тому же, чуть поодаль толпится неорганизованная масса народу.  
  
«Ивент начинается в девять вечера. Сейчас без пяти девять…»  
  
Интересно, как \*он\* появится?  
Ну, как бы он ни появился, это решающая битва. Что бы ни вылезло, если мы здесь не победим, все пойдет прахом.  
  
«Огаста, Сию… и ты, Кё-тимейт, финальная проверка плана».  
  
Раз уж нас стало больше, нужно снова согласовать план действий. Делюсь планом финальной битвы с Босс-Дунине с учетом новоприбывших – Кёгоку и Испы.  
  
«Голдунине, с которой мы будем сражаться, использует четырех гигантских Наг и кучу ядовитых клонов. То есть, нам не хватит ни численного перевеса, ни индивидуальной силы… В прошлый раз мы проиграли именно поэтому».  
  
Именно поэтому мы собрали достаточно сил… и готовились до сегодняшнего дня.  
  
«Я буду мотаться туда-сюда, но задача проста: пока внимание клонов и Наг отвлечено на ту толпу игроков, бьем по главному».  
  
Главное – это Босс-Дунине… Нет, на данном этапе именно \*она\* и есть Уникальный Монстр "Бесконечная Голдунине".  
  
«Честно говоря, сомневаюсь, что три-четыре игрока смогут ее завалить. Но наш клан… 【Странствующий Волк】 окажет поддержку. Так что даже если не победим, главное – выжить».  
  
Худший сценарий – если нам придется сражаться с четырьмя Нагами + Босс-Дунине одновременно. Поэтому нужно как-то отвлечь этих Наг в другое место.  
Блядь, ну почему их четыре…  
  
«А если Нага придет сюда?»  
  
«Не "если", а скорее всего, одна будет охранять Босс-Дунине… Я так думаю. Поэтому члены 【Странствующего Волка】 в конце концов сосредоточатся на отвлечении Наг, а с самой Босс-Дунине придется разбираться нам – тем, кто заключил контракт с "Голдунине"».  
  
Тут Огаста подняла руку.  
  
«А почему вообще мы должны сражаться только втроем? Раз уж собрали столько игроков, можно же было позвать сильных сюда?»  
  
«Все просто. Уникальные сценарии… особенно EX-сценарии, связанные с Уникальными Монстрами, – если ошибешься с выбором, можешь легко получить плохую концовку».  
  
Яркий пример – Страж Гробницы Везаэмон. Там \*эффективное\* (・・・・) прохождение наоборот снижало оценку.  
И у Ктарнида, и у Зиквурма, хоть и в меньшей степени, есть "правильный" способ прохождения, но при этом сценарий можно завершить и "неправильным" способом – вот такая ловушка.  
В этом смысле, то, что существует контракт с Голдунине помимо простого "убийства Босс-Дунине", – это слишком явный намек.  
  
«То, что члены моего клана идут с нами, – это отчасти проверка: "могут ли участвовать игроки без контракта?". Худший вариант – если в начале боя всех игроков без контракта просто выкинет».  
  
Везаэмон, Ктарнид, Оркестра… Уникальные Монстры, с которыми сражаешься на "особой арене". Раз уж трое из семи такие, то логично предположить, что Зиквурм – исключение. Что касается Лукаорна – его EX-сценарий еще никто не проходил, включая меня, так что это неизвестность.  
Но это лишь худший сценарий. Голдунине, как и Зиквурм, вызвала ивент, принудительно вовлекающий множество игроков.  
Поэтому я предполагаю, что и в финальной битве с Босс-Дунине смогут участвовать другие игроки… Но в конечном счете, учитывая армию ядовитых дев и Наг, похожих на наземную версию Арктуса Регалекса, бросать все силы на Босс-Дунине – глупо… Разбить большую армию (тем более неорганизованную) проще всего, окружив и ударив.  
  
У Голдунине есть и качество, и количество для этого. Чтобы справиться с окружением, нужна не толпа, а армия. Раз ее нет, то лучший вариант – разделить силы.  
  
………Честно говоря, почти невозможно предугадать, что сделает или задумает эта Босс-Дунине.  
Я сталкивался с ней дважды, и оба раза закончились не просто поражением, а разгромом, который даже стыдно назвать поражением.  
  
Две битвы – и ни разу я не видел на ее лице ни капли пота, ни тени страдания.  
То есть, я знаю лишь "примерно, как она атакует"… Победить в таких условиях, имея лишь обрывочную информацию, гораздо сложнее, чем проходить с первого раза.  
Полузнание опаснее невежества – мое кредо. Вести разведку? Или подставить "приманку"…………  
  
«Нет, не так………»  
  
«?»  
  
Огаста удивленно склонила голову набок из-за моего внезапного бормотания.  
  
«Не, просто пересматриваю свои убеждения».  
  
«Хм».  
  
Грязь, сорняки, неорганизованная толпа – я собрал все, что мог, чтобы слепить сильнейший грязевой ком и швырнуть его. Говорить "постараемся победить" – это как бросать с полусогнутой руки.  
  
«Месть должна быть веселой, захватывающей и эффектной (крутой)! Победим красиво!»  
  
───Девять часов.  
  
\*Дел… дел слишком много………!! Авторское нытье перекладывается на главного героя.\*  
  
---  
\*\*